

Curriculum Vitae

Personliga Fakta

Namn: Mikael Vandmo

Födelsedatum: 15 September 1981

Nationalitet: Svenska

Födelseort: Gislaved, Småland

Nuvarande Residens: Göteborg

Email: mikael.vandmo@purplewhite.com

Telefon: 070-4451051



SPRÅK

Jag har svenska som modersmål. Jag behärskar engelska mycket väl i tal och skrift. Dessutom har jag vissa kunskaper i tyska, spanska och latin. Jag har tagit Cambridge Certificate in Advanced English.

PERSONLIGHET

Först och främst ser jag mig som en social, glad och utåtriktad person. Jag har lätt för att lära känna och komma överens med nya människor. Jag har bra samarbetsförmåga, ser gärna saker ur andra människors synvinklar, men är inte rädd för att uttrycka vad jag själv anser. Jag har även väldigt lätt för att lära mig och sätta mig in i nya uppgifter. För övrigt anser jag mig vara ambitiös, lojal och ödmjuk.

MÅL

Jag har jobbat sedan 2004 med i princip alla aspekter inom mjukvaruutveckling, allt från kravspecifikation och design till programmering, testning och dokumentation. Mitt mål är att fortsätta att jobba med mjukvaruutveckling och förbättra mig själv som utvecklare. En roll jag trivs väldigt bra med är som "architect in development" / "lead developer". Anledning att jag inte vill kalla rollen enbart arkitekt är att jag anser att en lämplig arkitektur/modularisering måste växa fram under utvecklingen av mjukvaran. Givetvis måste vissa saker bestämmas ganska tidigt, så som val av programmeringsspråk eller kommunikationsprotokoll, men för mycket design för tidigt kommer att stjälpa mer än hjälpa.

FILOSOFI

Det jag verkligen brinner för är att leverera mjukvara där varje iteration ger maximal kundnytta utan att för den skull tumma på kodkvaliteten.

Ett lyckat mjukvaruprojekt anser jag bygger på bra kommunikation mellan utvecklare och kunder. Med kunder menar jag både externa kunder men även personer inom företaget då man till exempel utvecklar en produkt baserat på en vision man har. Jag ser mig gärna som den som står för kommunikationen mellan utvecklare och kunder (stakeholders). Agila metoder, så som Scrum, finner jag speciellt tilltalande då de tidigt visar om utvecklare och kunder är inne på samma spår.

ARBETSLIVSERFARENHET

MJUKVARUUTVECKLARE, PURPLE WHITE AB, 2011 - NU

Purple White AB är ett konsultföretag som jag själv har startat. Företagets fokus är att hitta rätt lösning för kunden. Synen på mjukvaruutveckling är att det är ett hantverk som ska göra kunden nöjd och samtidigt resultera i bra kod som är trevlig och enkel att jobba med. Att jobba agilt, pragmatiskt och med relativt korta iterationer är det jag anser ger bäst resultat.

MJUKVARUARKITEKT & UTVECKLARE, CLEANPIPE, 2015 - NU

Jag var ansvarig för att designa och bygga ett komplett system för att hantera underhåll av en fordonsflotta.

MJUKVARUUTVECKLARE, PROXIO SYSTEMS, 2014 - 2015

Proxio tillhandahåller verktyg som används inom logistikanalys, visualisering och optimering. Jag jobbade med utveckling och design av deras produkter.

AFFÄRSPROCESSAUTOMATISERING, TELIA, 2013-2014

Tillsammans med en kollega utvecklade jag en uppsättning verktyg för underlätta uppbyggnaden av ett adaptivt frågeflöde som användes av kundtjänst. Huvudsakligen användes Drools och Java. Drools är ett affärsregelsystem från JBoss.

Senare införde jag en plattform för affärsprocessautomatisering tillsammans med två kollegor från affärsavdelningen. Jag hade hand om alla tekniska delarna som installation, underhåll, support och utbildning.

MJUKVARUUTVECKLARE, TELIA, 2012-2013

Jag var del av ett team som utvecklade en webbaserad lösning för kundtjänst samt deras publika sida www.telia.se. Uppdraget involverade mycket Java, Spring och Maven, men även att utveckla många JavaScript-komponenter med hjälp av Dojo Toolkit.

MJUKVARUUTVECKLARE, LINQ, 2011

Jag utvecklade och publicerade en hemsida för ett lokalt företag med hjälp av WordPress. Uppdraget innebar, bland annat, utveckling i PHP, JavaScript, HTML och CSS.

MJUKVARUUTVECKLARE, IDEVIO AB, 2005 - 2011

Idevio AB är ett företag som inriktar sig på komprimering och strömning av geografisk data. I produktfamiljen finns en kompilator, en server och ett antal klienter för olika plattformar. Mitt jobb bestod först och främst av vidareutveckling av servern och olika klienter, men jag har även tagit fram klienter för nya plattformar som exempelvis Symbian C++.

Andra plattformar som jag jobbat med klienten för är Java SE, Java ME, .NET, .NET Compact Framework och Windows (C++). Jag har även tagit fram en webbklient baserad på JavaScript i stil med Google Maps. Servern är skriven i Java 1.5 som en webbapplikation. Förutom utveckling har jag jobbat tillsammans med kunder för att ta fram ny funktionalitet, bland annat har jag tagit fram en navigationskomponent för en kunds räkning. Jag har även jobbat som tekniskt kunnig vid diverse säljmöten vilket jag finner mycket givande.

SKOLLÄRARE OCH LABORATIONSHANDLEDARE, 2003 - 2005

Under mina studier har jag hållit föreläsningar, utvecklat laborationsuppgifter och jobbat som laborationshandledare. Den första kursen jag hjälpte till med var inom dator teknik och hade uppgifter i C och SPARC assembler. Den andra kursen handlade om operativsystem, där jag höll föreläsningar i C-programmering samt skapade och handledde laborationsuppgifterna. Den tredje kursen var distribuerade system där jag tog fram en stor laborationsuppgift.

KVALIFIKATIONER

PROGRAMMERINGSSPRÅK

Jag har mycket goda kunskaper i C# och Java och har även mycket erfarenhet av C, C++, Python och JavaScript. Jag har även erfarenhet av en hel del andra programmeringsspråk som exempelvis PHP, Groovy och Ruby.

TEKNOLOGIER

Några av de teknologier som jag har erfarenhet av inkluderar:

Apache Maven	Mercurial	Mobil utveckling
Android	API design	Microsoft Silverlight
Java EE	Spring	Web services
DWR	Virtualisering	MySQL
PostgreSQL	QlikView	The Dojo Toolkit

UTVECKLINGSMILJÖER

Jag har ofta använt följande utvecklingsmiljöer:

Eclipse - använts till att utveckla Swing-applikationer, applets, Android-applikationer, serverapplikationer med mera.

Microsoft Visual Studio - använts för att utveckla för .NET-plattformen, även .NET Compact Framework. Jag har även jobbat med ASP.NET.

Carbide.c++ - Nokias utvecklingsmiljö för Symbian OS. Symbian OS är ett operativsystem som återfinns på många Nokia-telefoner och telefoner från diverse andra tillverkare.

ÖVRIGT

Jag är van vid att jobba i Microsoft Windows- och Linuxmiljöer och har goda kunskaper av diverse Linuxdistributioner och andra färdigheter kopplat till Linux. Projekten jag har varit inblandad i har mestadels varit av agil karaktär. Jag har använt felrapporteringsystemen Jira, FogBugz och Microsoft Team Foundation Server.

UTBILDNING _____

UNIVERSITET

Jag har följt Datavetenskapligt program 160p vid Växjö Universitet, vilket resulterade i en magisterexamen inom datavetenskap. Jag har, förutom de 160p som bidrog till min examen, studerat c# programmering 5p och Ekonomi (Göteborgs Universitet) 5p. Min examensuppsats heter "J/Insidiator - A Library for Dynamic Analysis in Java" och kan laddas hem från <https://purplewhite.com/mikael-vandmo/thesis.pdf>.

GYMNASIUM

Jag läste humanistiskt program vid Gislaveds Gymnasium mellan 1998 och 2000. Förutom de humanistiska ämnena valde jag Pascalprogrammering samt kurser inom datateknik. Jag gjorde även mitt specialarbete i Pascal. Under mina sista år på gymnasiet kompletterade jag med matematik D för att uppfylla kraven för programmet vid Växjö Universitet. Språken jag läste var engelska, spanska, tyska och latin. Jag var också två veckor i Palencia i Spanien som utbytesstudent, vilket både var roligt och lärorikt.